Q1:

|  |
| --- |
| Class Dice |
| int six1 //第一顆六面骰  int six2 //第二顆六面骰  int eight //八面骰  int win //獲勝的局數 |
| void SetSix() //設定六面骰的點數  void SetEight() //設定八面骰的點數  void AddWin() //將獲勝的局數加一  int ReturnWin() //回傳獲勝的局數  int ReturnSix() //回傳兩個六面骰的點數總和  int ReturnEight() //回傳八面骰的點數 |

|  |
| --- |
| Class Gamers |
| Dice Mary //玩家Mary  Dice Tom //玩家Tom  Int draw //兩人平手的局數 |
| void Compare() //兩人擲骰子比賽並記錄結果  void PrintResult() //印出結果 |

Q2:

程式對應的五種可能：

擲出2個6面骰

1.Tom的總和較大

2.Marry的總和較大

若雙方平手

擲出另一個 8 面骰

3. Tom的較大

4. Marry的較大

5.雙方平手